BANKOMAT

**1.Opis produktu i związanych usług**

Bankomat to projekt realizowany ds. obsługi osób posiadających konto w danym banku, który kupi od nas oprogramowanie. System oparty jest na logowaniu się na zarejestrowane konto w naszej bazie danych.  
Po zalogowaniu się na konto mamy do wyboru opcje :

* Wyloguj - wybrana opcja pozwala na bezpieczne wylogowanie się z naszego konta w bankomacie.
* Wpłata pieniędzy - wybrana opcja pozwala na bezpieczne wpłacanie pieniędzy na nasze konto bankowe.
* Wypłata pieniędzy - wybrana opcja pozwala na bezpieczne wypłacanie pieniędzy z naszego konta bankowego.
* Stan konta - wybrana opcja pozwala na sprawdzenie naszego aktualnego stanu konta.
* Zakończ - po wybraniu tej opcji bankomat automatycznie bezpiecznie nas wylogowuje i przechodzi w stan uśpienia.

**2.Technologia**

Oprogramowanie bankomatu jest zbudowane w języku C#. Zostało napisane w programie Visual Studio. Jest to zintegrowane środowisko programistyczne firmy Microsoft. Używane jest do tworzenia oprogramowania konsolowego oraz z graficznym interfejsem użytkownika.   
 Nasz program będzie instalowany i wprowadzony bezpośrednio na bankomatach naszych klientów.

**3.Rynek i marketing**

Naszym zdaniem, nasz produkt będzie bardzo dobrze się sprzedawał na rynku. Aktualnie jest bardzo dużo banków, które potrzebują oprogramowania dla bankomatów. W aktualnych czasach bardzo modne jest wypłacania, wpłacania pieniędzy kartą bezpośrednio w bankomatach. Naszym głównym klientem będą zarówno duże banki jak i te mniejsze.

**4.Potencjał organizacji i termin**

Nasze oprogramowanie jest opracowywane przez 5 programistów, którzy dobrze czują się w języku C#. Cały czas doszkalają swoje umiejętności w programowaniu poprzez studiowanie, co powinno ułatwić dalsze rozwijanie projektu.  
 Terminem oddania ukończonego oprogramowanie jest data 11.01.2020. Projekt uda się zrealizować do wyznaczonego terminu.

**5. Podsumowanie**

Naszym zdaniem projekt może być jak najbardziej zrealizowany, gdyż posiadamy zdolności do jego wykonania. Dużą szansą powodzenia oraz sprzedaży naszego projektu jest duży popularność korzystania z bankomatu oraz duża ilość banków. Ryzykiem nie sprzedaży naszego oprogramowania jest spora ilość programistów, którzy tworzą tego typu oprogramowania.

**Autorzy oprogramowania:**

- Błażej Kosior  
- Jakub Kalinowski  
- Marcin Jeliński  
- Mateusz Konkol  
- Tomasz Kamiński